



**Escuela de formación  
COAMU**

## **CURSO**

Lo que necesitas saber  
para mejorar tus  
imágenes.

28, 30 de marzo, 18 y 25 de abril de 2023.  
Presencial / Online

[WWW.COAMU.ES](http://WWW.COAMU.ES)

# INTRODUCCIÓN

En el curso aprenderemos a detectar los elementos más importantes de nuestra propuesta arquitectónica y a plasmarlo en una atmósfera lo más realista posible. Utilizando la luz como herramienta base y el matte painting para aportar realismo en los primeros planos.

# OBJETIVOS

En el curso se pretende abordar los mecanismos y herramientas para perfeccionar en la realización de imágenes virtuales enfocadas en el mundo arquitectónico. (Infografías de Arquitectura).

# PROGRAMA DEL CURSO

- Clase 1: Composición / Color / Luz y Cámaras.
- Clase 2: Ejercicios práctico de un espacio interior.
- Clase 3: Ejercicios practico de una imagen exterior.
- Clase 4: Corrección de las propuestas realizadas.

# FORMATO

**Online:** El alumno asiste al curso en directo online a través de su ordenador. Para el seguimiento del curso el alumno visualizará al profesor y la pantalla del ordenador, pudiendo interactuar mediante voz o chat.

**Presencial.** El alumno asiste al curso en el Aula de Formación del COAMU.

El curso será grabado y el alumno tendrá a su disposición los vídeos para el repaso de los temas impartidos.

# DURACIÓN

16 horas lectivas.

# PROFESOR

**Tomás Larios Roca.** Arquitecto experto en visualización arquitectónica.

## CALENDARIO

28, 30 de marzo, 18, 25 de abril de 2023

Horario: de 16:30 a 20:30 horas.

## A QUIÉN VA DIRIGIDO

Destinado a todos aquellos profesionales que tengan intención de mejorar o conocer cómo sacarles el mejor partido a sus imágenes virtuales, especialmente a arquitectos, diseñadores e interioristas.

## REQUISITOS INFORMÁTICOS

### Software

-Photoshop

-Vray versión 5 / 6.

-Programa de modelado 3ds Max, Rhino o Sketchup (no se modelará, pero será necesario para perfilar nuestro modelado con vegetación y ambiente; y poder renderizar y sacar nuestras imágenes base para postproducir en Photoshop).

### Ordenador

Ordenador con capacidad para poder renderizar y manipular imágenes en Photoshop.

Aconsejable **32Gb de Ram** y un procesador **I7 o similar**.

## DIRECCIÓN DE DESCARGA DE SOFTWARE

Es posible descargar versiones de prueba:

### Programa postproducción

- Photoshop: <https://www.adobe.com>

-

### Programa de renderizado:

- V-Ray: <https://www.chaos.com/es/vray/3ds-max/whats-new>

\*Vray deberá ser la versión que corresponda con el software de modelado elegido.

### Programa de modelado:

- 3ds max: <https://www.autodesk.es/products/3ds-max/>

- Rhino: <https://www.rhino3d.com/es/>

- Sketchup: <https://www.sketchup.com/es>

## CERTIFICADO

Para la obtención del certificado el alumno tendrá que haber superado el 75% del total de horas lectivas.

## PRECIO MATRÍCULA (IVA NO INCLUIDO)

PRONTA INSCRIPCIÓN. Hasta el 21 de marzo de 2023. (inclusive)

	Colegiado/Precolegiado	Otros
Curso	<b>90€</b>	135€

NORMAL. A partir del 22 de marzo de 2023.

	Colegiado/Precolegiado	Otros
Curso	<b>120€</b>	180€

## FORMALIZACIÓN DE INSCRIPCIÓN

La inscripción se formaliza a través de la Plataforma de la Escuela de Formación. Una vez realizado el pago, la inscripción se formaliza automáticamente.

*\*Una vez realizada la inscripción no se podrá anular la matrícula del curso.*

COAMU



COLEGIO OFICIAL DE  
ARQUITECTOS  
REGIÓN DE MURCIA



ASEMAS

MUTUA DE SEGUROS  
Y REASEGUROS A PRIMA FIJA