

CURSO

VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA  
3D MAX+ CORONA



febrero 2019



---

## CURSO DE VISUALIZACIÓN Y EXPRESIÓN ARQUITECTÓNICA 3D+CORONA

**24 horas lectivas**

**febrero 2019**

### **INTRODUCCIÓN**

La situación actual en arquitectura demanda cada vez con más fuerza profesionales capaces, no sólo de generar planos y documentación de ejecución, sino capaces de expresar las intenciones o ideas de sus proyectos a través de imágenes o videos. A través de este curso se consolidarán las aptitudes necesarias para desarrollar un proyecto completo con 3D y generar las imágenes necesarias para expresar las ideas del mismo.

### **OBJETIVOS**

A lo largo del curso se impartirán las nociones técnicas y conceptos gráficos necesarios para empezar a modelar, texturizar, iluminar y representar proyectos de arquitectura, siendo los objetivos por alcanzar:

- Aptitud técnica para utilizar el software de forma básica pero suficiente para representar diferentes proyectos de arquitectura.
- Conocimiento de los conceptos clave de composición visual (boceto, composición, color, luz).
- Capacidad para, a partir del software expresar ideas esenciales en arquitectura (luz y la gravedad).

### **METODOLOGÍA**

#### **Presencial**

En la metodología presencial el alumno asistirá a las clases en el Aula de Formación del COAMU.

#### **Online**

En esta metodología, el alumno podrá seguir las clases a través de su ordenador en directo online (plataforma Webinar).

El alumno que desee combinar ambas metodologías deberá de comunicarlo al Área de Formación.

Indistintamente de la modalidad elegida, el alumno podrá visualizar los vídeos del curso hasta un mes después de la finalización del mismo a través de la plataforma VIMEO.



## **PROGRAMACIÓN**

### **Día 1:**

Creatividad vs. herramientas

Interfaz, unidades y sistema de referencias

Visores y configuración del espacio de trabajo

### **Día 2:**

Creación de geometría: primitivas estándar y extendidas

Creación y modelado de objetos: aplicación de modificadores

Trabajar con mallas y splines

### **Día 3:**

Importación y modelizado desde plantillas y dwg

*Práctica 1: Scape house by FORM / kouichi kimura architects*

### **Día 4:**

Materiales: clasificación y propiedades

Materiales básicos PBRM en Corona: vidrios, plásticos, pinturas y metales

Modificadores UVmap y Unwrap

### **Día 5:**

Materiales avanzados utilizando coordenadas de mapeado: estucados, acero, hormigones y maderas

Mezclando mapas y materiales: Composite, CoronaOutput, BlendMaterial, CoronaMix, Corona Color Correction...

Corona Scatter+Proxy

### **Día 6:**

Propiedades y comportamiento de la luz

Iluminación exterior en Corona Renderer



## *Práctica 2: Texturizando e iluminando Scape house y su entorno*

### **Día 7:**

Motores de render y formatos de imagen

Técnicas de composición de imagen

Postproducción básica con Corona VFB

### **Día 8:**

Iluminación interior en Corona Renderer

Práctica 3: escena interior museo Bregenz (P. Zumthor)

## **DURACIÓN**

24 horas lectivas

## **RECURSOS**

- Los alumnos recibirán una licencia gratuita de Corona Renderer durante el curso
- 10% de descuento en la licencia de Corona durante un año.
- Promoción personal en la página oficial de Corona Renderer
- Materiales y texturas por gentileza de [www.textures.com](http://www.textures.com)
- Manual completo, plugins y materiales específicos para seguir adecuadamente el curso.

## **PROFESOR**

Jorge Manuel López López

Dr. Arquitecto. Docente en la Universidad de Alicante y en la Universidad Católica de Murcia.

## **CALENDARIO**

Fechas: 5-6-12-13-19-20-26-27 de febrero de 2019

Horario: De 16 a 19 horas

## **DESTINATARIOS**

Este curso se dirige a arquitectos, profesionales del BIM que quieran dar el paso al fotorrealismo, artistas, infografistas, diseñadores, fotógrafos, profesionales del archviz, y en definitiva a todas las personas con inquietudes hacia la arquitectura virtual y la expresión gráfica en Arquitectura.



### **REQUISITOS DEL ALUMNADO**

El curso está indicado para personas que quieren iniciarse y parten de cero, y para aquellas otras personas que tienen un nivel medio y quieren afianzar conocimientos. No obstante, con el curso se adjuntará un manual y una serie de recursos cuyo uso resultará imprescindible para poder aprovechar bien las clases.

### **CERTIFICADO**

Curso doblemente certificado: “Corona Certified User” + certificado por el COAMU.

Para la obtención del certificado el alumno tendrá que haber superado el 75% del total de horas lectivas.

### **NÚMERO DE PLAZAS**

Máximo 26 plazas

### **REQUISITOS INFORMÁTICOS**

El alumno deberá traer su ordenador portátil con 3ds MAX +Corona Renderer

En el caso de que el alumno no disponga del 3ds MAX podrá descargar una versión gratuita de 30 días través del siguiente enlace:

<https://www.autodesk.es/products/3ds-max/free-trial>

Los alumnos recibirán una licencia gratuita de Corona Renderer durante el curso, no obstante, indicamos la dirección web de descarga de la versión válida para 45 días:

<https://corona-renderer.com/download>

### **PRECIO MATRÍCULA**

Colegiados/ Precolegiados: 210€ + IVA

Otros: 270€ + IVA



### **FORMA DE PAGO**

Transferencia o ingreso en CAJA DE ARQUITECTOS

IBAN ES39 3183 3000 4900 0057 6795

### **INSCRIPCIÓN**

Fecha fin de inscripción: 1 de febrero de 2019 (Pasada la fecha fin de inscripción no se podrá anular la matrícula del curso).

La inscripción se formaliza enviando la hoja de matrícula cumplimentada y firmada junto con el justificante de pago del curso a [formacion@coamu.es](mailto:formacion@coamu.es) . El alumno recibirá confirmación de plaza a través del mismo correo electrónico.



Con la colaboración de  ASEMAS

